

Требования по проекту

1. Проект должен быть полноценным приложением, выполненный на базе современных технологий разработки на языке программирования C#. Список на выбор:
 - a. WPF Application (https://ru.wikipedia.org/wiki/Windows_Presentation_Foundation)
 - b. MVC ASP.NET Application ([https://ru.wikipedia.org/wiki/ASP.NET MVC Framework](https://ru.wikipedia.org/wiki/ASP.NET_MVC_Framework))
 - c. Unity 3D ([https://ru.wikipedia.org/wiki/Unity \(игровой движок\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Unity_(игровой_движок)))
 - d. Есть желание попробовать что-то другое? Вы можете обсудить это лично с преподавателем
2. Проект может охватывать любую интересную вам тематику. Для примера:
 - a. Музыкальный плеер
 - b. Растровый или Графический редактор с поддержкой работы с несколькими слоями
 - c. Виртуальная 3D библиотека
 - d. Сетевая игра
3. Не больше 3 человек в команде
4. При работе над проектом желательно использовать систему контроля версий. Например: <http://bitbucket.org/>, <http://github.com/>
5. Должна быть реализована поддержка нескольких локализаций
6. Должна быть реализована возможность сохранения пользовательских настроек или данных

Процесс подтверждения проекта

1. Выбираете тему проекта
 - a. В случае, если вы придумываете тему самостоятельно, то необходимо сформировать задачи на 3 этапа разработки и согласовать с преподавателем (возможна помощь для составления требований)
 - b. В случае, если вы выбираете тему из предложенных, требования составляются преподавателем
2. Записываете участников проекта

Требования по сдаче проектов

1. Во время выполнения проекта необходимо показывать прогресс выполненной работы каждые 3 недели
 - a. Во время каждой демонстрации выполнения проекта выдаются дополнительные задания, напрямую связанные с работой над проектом
 - b. Во время демонстрации проекта необходимо будет отвечать на теоретические вопросы по написанному коду
 - c. Качество написанного кода
 - d. Качество взаимодействия в команде (если это командный проект)
2. За выполнение проекта засчитывается выполнение всех лабораторных работ, личностные качества и практическая часть экзамена. Итоговая оценка зависит от следующих пунктов:

- a. Количество проведенных демонстраций
 - b. Качество защиты
 - c. Соответствие заявленным требованиям
 - d. Качество разработанного кода
3. Крайний срок защиты проекта – консультация перед экзаменом

Критерии оценивания

Критерий	Минимальная оценка	Максимальная оценка
Проект соответствует перечню заявленных требований	10	20
<ul style="list-style-type: none">• Поддержка нескольких языков	3	5
<ul style="list-style-type: none">• Настройки и данные пользователя сохраняются	3	5
Посещаемость	3	5
Теоретическая защита	5	10
Качество написанного кода	3	10
Использование системы контроля версий	0	3
Использование системы распределения задач	0	2
Дополнительные задания выполнены	0	5
Работа в команде	3	5
Итого:	30	70

Дополнительно

При возникновении любых вопросов, связанных с разработкой проекта или по заданию, следуют обращаться к преподавателям. Мы не кусаемся и с радостью ответим на любые ваши вопросы 😊